

```

In[1]:= DSolve[ $\frac{\partial_r (r^2 R'[r])}{R[r]} + k^2 r^2 + L == 0, R[r], r]$ 
Out[1]= {{R[r] -> C[1] SphericalBesselJ[ $\frac{1}{2} (-1 + \sqrt{1 - 4 L})$ , k r] +
          C[2] SphericalBesselY[ $\frac{1}{2} (-1 + \sqrt{1 - 4 L})$ , k r]}}

In[2]:= DSolve[ $\partial_t (\sin[t] T'[t]) == \left( \frac{m^2}{\sin[t]} - L \sin[t] \right) T[t], T[t], t]$ 
Out[2]= {{T[t] -> C[1] LegendreP[ $\frac{1}{2} (-1 + \sqrt{1 + 4 L})$ , m, Cos[t]] +
          C[2] LegendreQ[ $\frac{1}{2} (-1 + \sqrt{1 + 4 L})$ , m, Cos[t]]}}

 $\frac{1}{2} (-1 + \sqrt{1 + 4 L})$ 

In[7]:= L = l (l + 1);
          Simplify[ $\frac{1}{2} (-1 + \sqrt{1 + 4 L})$ , l > 0]
Out[8]= l

```

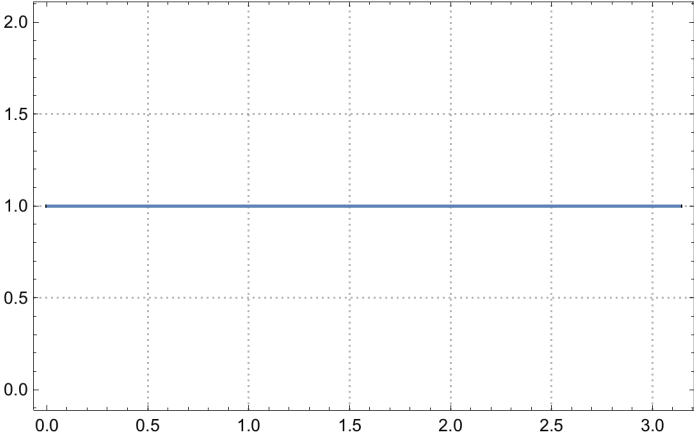
## Associated Legendre Polynomials

```

In[14]:= $PlotTheme = "Detailed";

Plot[LegendreP[0, 0, Cos[θ]], {θ, 0, π}]

```



Out[15]=  $P_0^0(\cos(\theta))$

```

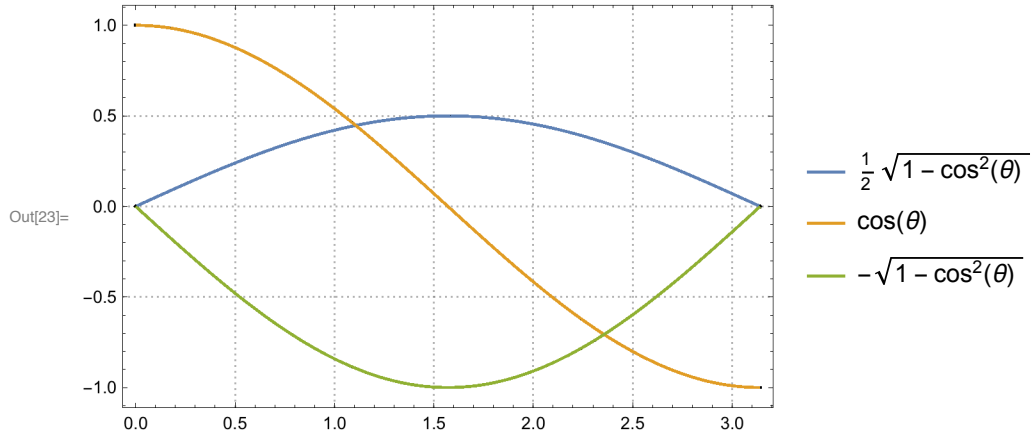
In[20]:= Range[-1, 1]
Out[20]= {-1, 0, 1}

In[21]:= f[#] & /@ {a, b, c}
Out[21]= {f[a], f[b], f[c]}

```

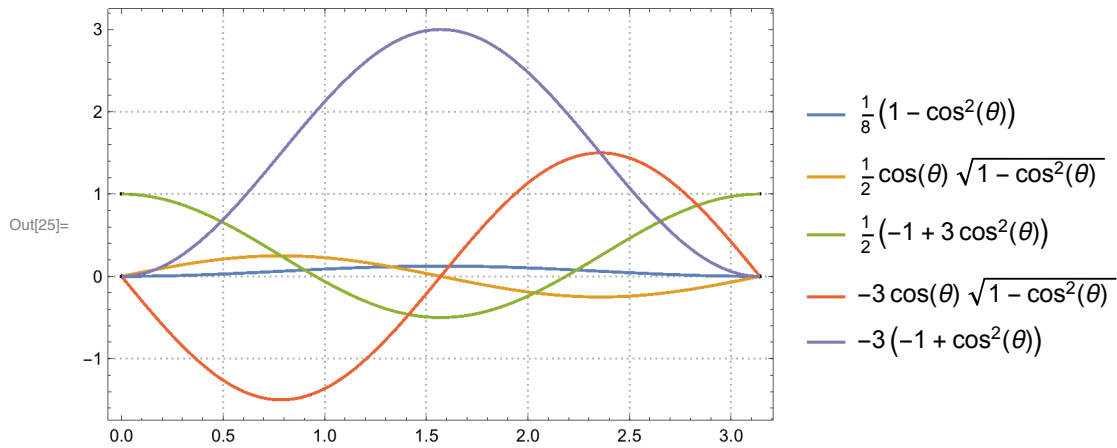
```
In[22]:= functions = LegendreP[1, #, Cos[θ]] & /@ Range[-1, 1]
Plot[Evaluate[functions], {θ, 0, π}]
```

```
Out[22]= { 1/2 √(1 - Cos[θ]^2), Cos[θ], -√(1 - Cos[θ]^2) }
```



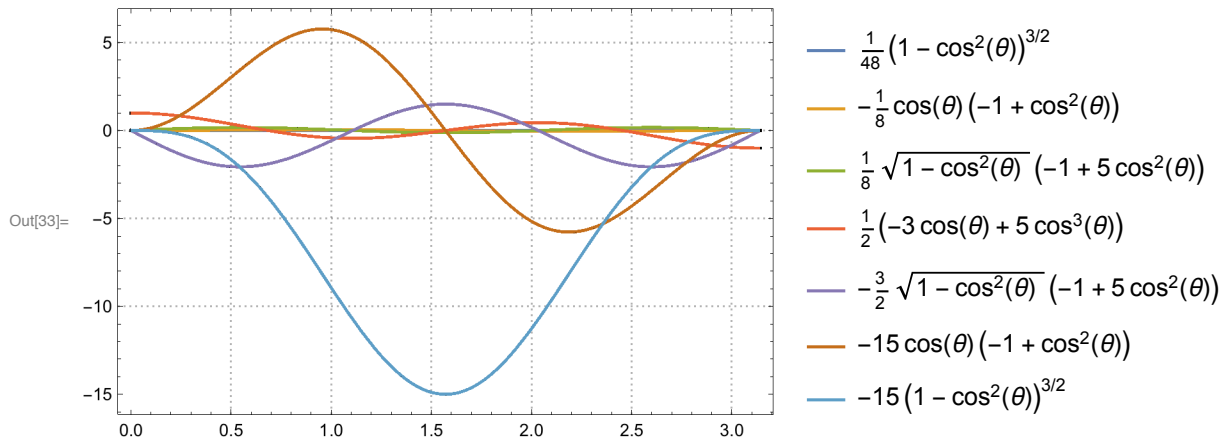
```
In[24]:= functions = LegendreP[2, #, Cos[θ]] & /@ Range[-2, 2]
Plot[Evaluate[functions], {θ, 0, π}]
```

```
Out[24]= { 1/8 (1 - Cos[θ]^2), 1/2 Cos[θ] √(1 - Cos[θ]^2),
1/2 (-1 + 3 Cos[θ]^2), -3 Cos[θ] √(1 - Cos[θ]^2), -3 (-1 + Cos[θ]^2) }
```



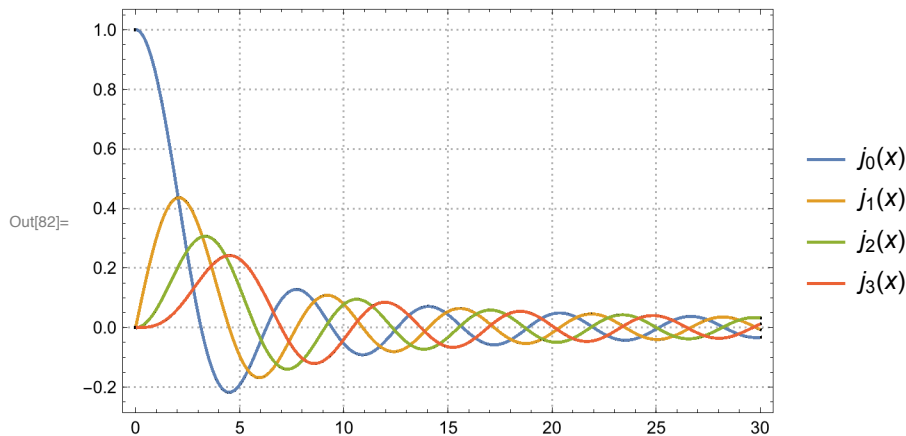
```
In[32]:= functions = LegendreP[3, #, Cos[θ]] & /@ Range[-3, 3]
Plot[Evaluate[functions], {θ, 0, π}, PlotRange → All]
```

```
Out[32]= { 1/48 (1 - Cos[θ]^2)^{3/2}, -1/8 Cos[θ] (-1 + Cos[θ]^2),
1/8 sqrt(1 - Cos[θ]^2) (-1 + 5 Cos[θ]^2), 1/2 (-3 Cos[θ] + 5 Cos[θ]^3),
-3/2 sqrt(1 - Cos[θ]^2) (-1 + 5 Cos[θ]^2), -15 Cos[θ] (-1 + Cos[θ]^2), -15 (1 - Cos[θ]^2)^{3/2}}
```



## Spherical Bessel

```
In[82]:= Plot[Evaluate[SphericalBesselJ[#, x] & /@ Range[0, 3]],
{x, 0, 30}, PlotRange → All]
```



Digamos que queremos encontrar  $k$  tal que  $j_0(kL) = 0$ . Como encontrar  $k$ ?

Devido às oscilações, não é tarefa numérica imediata, necessita de cuidados. Uma forma razoavelmente simples e direta é buscar pelas raízes numéricas de  $\text{SphericalBesselJ}[0, x]$ , usando pontos finais e iniciais condizentes com o gráfico acima, ou seja,

```
In[63]:= raiz[1] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[0, x] == 0, {x, 1, 0, 5}][[1]]
```

```
Out[63]= 3.14159
```

```
In[58]:= raiz[2] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[0, x] == 0, {x, 5, raiz[1], 7}][[1]]
Out[58]= 6.28319
```

```
In[61]:= raiz[3] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[0, x] == 0, {x, 8, raiz[2], 10}][[1]]
Out[61]= 9.42478
```

```
In[75]:= x /. FindRoot[SphericalBesselJ[0, x] == 0, {x, 80, raiz[2], 100}][[1]]
Out[75]= 69.115
```

Assim, a  $n$ -ésima raiz de  $j_0(x)$  parece ser  $n\pi$  (não é uma demonstração, apenas uma inspeção).

```
In[64]:= raiz[1] /  $\pi$ 
          raiz[2] /  $\pi$ 
          raiz[3] /  $\pi$ 
```

```
Out[64]= 1.
```

```
Out[65]= 2.
```

```
Out[66]= 3.
```

Assim, os  $k$ 's possíveis são  $\frac{\pi}{L}, \frac{2\pi}{L}, \frac{3\pi}{L}, \dots$

Para  $j_1$  a solução não é tão simples....

```
In[69]:= raiz1[1] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[1, x] == 0, {x, 1, 0, 5}][[1]]
Out[69]= 0.
```

```
In[70]:= raiz1[2] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[1, x] == 0, {x, 5, raiz1[1], 7}][[1]]
Out[70]= 4.49341
```

```
In[71]:= raiz1[3] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[1, x] == 0, {x, 8, raiz1[2], 10}][[1]]
Out[71]= 7.72525
```

```
In[77]:= raiz1[4] = x /. FindRoot[SphericalBesselJ[1, x] == 0, {x, 10, raiz1[3], 15}][[1]]
Out[77]= 10.9041
```

```
In[72]:= raiz1[2] /  $\pi$ 
Out[72]= 1.4303
```

```
In[73]:= raiz1[3] /  $\pi$ 
Out[73]= 2.45902
```

```
In[83]:= raiz1[4] /  $\pi$ 
Out[83]= 3.47089
```

Existe uma relação análítica entre os zeros da função de Bessel esférica e os zeros da função de Bessel ordinária, contudo os últimos necessitam de métodos numéricos, não há forma fechada.

As raízes das funções  $j_n(x)$ , com  $n > 0$  não ocorrem com periodicidade,

```
In[84]:= raiz1[2] - raiz1[1]  
         raiz1[3] - raiz1[2]  
         raiz1[4] - raiz1[3]
```

```
Out[84]= 4.49341
```

```
Out[85]= 3.23184
```

```
Out[86]= 3.17887
```